

Imprimante GPT-4454 Programmation du fichier TINIT

Des paramètres peuvent être lancés à la mise sous tension de l'imprimante en programmant le fichier TINIT en EEPROM.

Ce fichier remplacera celui contenu en mémoire Flash. Attention celui-ci contient d'importants paramètres qui doivent être reproduits dans votre nouveau fichier.

Conditions:

- L'imprimante doit disposer d'une EEPROM
- Le contenu du fichier TINIT de la mémoire FLASH doit être transféré dans celui de l'EEPROM

Vérifications:

- Présence de l'EEPROM.
 - Transmettre <ESC> "v" "6",
on obtient en réponse la taille de l'EEPROM en chiffres
 - Transmettre <ESC> "v" "5" "U",
on obtient en réponse la taille disponible pour TINIT

Lecture des anciens TINIT

- Lecture de l'ancien TINIT depuis l'EEPROM
 - Transmettre <ESC> "v" "7" "@" "x", on reçoit le fichier TINIT contenu dans l'EEPROM.
Si on reçoit XXXX le contenu est probablement vide, lire alors le contenu de TINIT dans la Flash.
 - Retirer les 4 premiers octets qui contiennent la taille du fichier TINIT
- Lecture de l'ancien TINIT depuis la FLASH
 - Transmettre <ESC> "v" "8" "@" "x", on reçoit le fichier TINIT contenu dans la FLASH
 - Il faut lui retirer la séquence <ESC> "t" "@" qui fait un appel au fichier TINIT de l'EEPROM avant de le reprogrammer dans l'EEPROM sinon vous aurez un appel récursif et donc plantage de l'imprimante.
 - Retirer les 4 premiers octets qui contiennent la taille du fichier TINIT

Modification du fichier TINIT

- Le fichier TINIT doit obligatoirement se terminer par la séquence <ESC> "]" 00h 00h.
- Vous pouvez mettre vos propres séquences d'initialisation avant.
- Garder les séquences issues du TINIT de la mémoire Flash sauf <ESC> "t" "@"

Effacement de TINIT

- Pour effacer le fichier TINIT, il faut transmettre la séquence <ESC> "uUERAS". Vous obtiendrez en réponse E0 en cas de succès sinon un code d'erreur commençant par E.

Programmation de TINIT

- Pour programmer votre nouveau fichier TINIT, il faut transmettre la séquence <ESC> "s@PROG" [high no.] [low no.] (data) [high no] et [low no] sont la taille du fichier sur 2 octets et (data) le contenu de votre fichier TINIT modifié.
Vous obtiendrez en réponse E0 en cas de succès sinon un code d'erreur commençant par E.

Codes d'erreurs de l'EEPROM

Codes	Signification
E0	Commande EEPROM terminée avec succès
E1	Numéro de fichier invalide
E2	Mauvais mot de passe pour effacer ou programmer un fichier
E3	Dépassement de taille mémoire pour le fichier
E4	Temps de programmation d'un octet en EEPROM dépassé (TimeOut)
E5	EEPROM non trouvée

Exemple de programmation du fichier TINIT modifié

Codes Hexas	Description
1b 73 40 50 52 4f 47 00 24	Séquence de programmation avec taille du fichier
1b 74 40	Séquence d'appel de TINIT supprimé
1b 72 31 22 3c 03 5c c0 10 3c 03 37 4f 03 aa 10 a0	Réglage de la charge de Accus, <i>(issu de la FLASH)</i>
1b 65 00 01	Pas de mise hors tension automatique, <i>(ajout utilisateur)</i>
1b 70 1e 31	Distance entre Capteur et Impression, <i>(ajout utilisateur)</i>
1b 6c 03 20	Longueur maxi avant abandon, <i>(ajout utilisateur)</i>
1b 7d 0c	Hauteur de détection de la Marque noire, <i>(ajout utilisateur)</i>
1b 5d 00 00	Autorisation de la réception, <i>(issu de la FLASH)</i>